

ČESKÁ SKATEBOARDOVÁ FEDERACE



Pravidla pro pořádání závodů se systémem Find Your Bruno (Najdi si svého Bruna)

Zpracoval: Ing. Petr Janoušek, Josef Štefka
Datum: 15.3. 2019
Revize číslo: 0



ČESKÁ SKATEBOARDOVÁ FEDERACE

Pravidla platná od roku 2019

OBSAH:

1.	ÚVOD.....	4
2.	VÝBAVA.....	4
2.1.	Povinná výbava.....	4
2.2.	Povolená výbava (nepovinná)	4
2.3.	Zakázaná výbava.....	4
3.	POPIS ZÁVODU, SLALOMŮ.....	4
3.1.	Single-lane	4
3.2.	Dual-lane	4
3.2.1.	Kvalifikace.....	5
3.2.2.	Find Your Bruno Head-to-head (FYB H2H).....	5
4.	SPECIFIKACE ZÁVODU	5
4.1.	Stavba slalomu.....	5
4.2.	Časomíra.....	5
4.3.	Start	5
4.4.	Rozjezdová rampa	5
4.5.	Kužely, trať.....	6
4.6.	Cíl.....	6
5.	TYPY SLALOMŮ	6
5.1.	Straight Parallel Slalom (SPS).....	6
5.2.	Tight Slalom (TS)	6
5.3.	Hybrid Slalom (HS) (je možné nazývat také Speciálním Slalomem (SS))	6
5.4.	Giant Slalom (GS).....	6
5.5.	Super Giant Slalom (SGS).....	7
6.	PRŮBĚH ZÁVODU.....	7
6.1.	Start do závodu.....	7
6.2.	Úspěšné projetí tratě slalomu	7
6.3.	Shození kužele	7
6.4.	Diskvalifikace	8
6.5.	Cíl.....	8
7.	VÝPOČET ČASU	8
7.1.	Vzorec pro výpočet korigovaného času.....	8
7.2.	Penalizace při diskvalifikaci	8
7.3.	Pravidla určující pořadí při shodě	8
8.	FYB H2H	9
8.1.	Stanovení počtu postupujících	9
8.2.	Nasazení jezdců do FYB H2H soubojů.....	9



ČESKÁ SKATEBOARDOVÁ FEDERACE
Pravidla platná od roku 2019

8.3.	Stanovení konečného pořadí jezdců.....	9
9.	SPECIÁLNÍ SITUACE A VÝJIMKY	9
9.1.	Opravná jízda	9
9.1.1.	Situace vedoucí k opravné jízdě	9
9.1.2.	Situace, které nevedou k opravné jízdě.....	9
9.1.3.	Procedura při opravné jízdě	10
9.2.	Zrušení závodu.....	10
9.3.	Protesty	10
10.	ROZDĚLENÍ JEZDCŮ DO KATEGORIÍ, ODMĚNY, BODOVÁNÍ.....	11
10.1.	Rozdělení jezdců	11
10.2.	Rozdělení jezdců do skupin	11
10.3.	Ceny, odměny.....	11
10.4.	Celkové pořadí.....	11
10.5.	Určení počtu slalomů započítávaných do Find Your Bruno Czech Series (FYB Czech Series)	12
11.	POKYNY PRO ŘEDITELE ZÁVODŮ	12
11.1.	Rozhodčí	12
11.2.	Dovolené odchylky z pravidel.....	12



1. Úvod

Základem pro vznik těchto pravidel byl volný překlad mezinárodních pravidel ISSA pro závody ve slalomu na skateboardu (revize z května 2014) uzpůsobených pro potřeby FYB H2H soubojů. Zkratka FYB pochází ze slovního spojení Find Your Bruno (FYB), neboli najdi si svého Bruna. Systém byl vymyšlen Josefem Štefkou a Petrem Janouškem jako pocta pro jezdce, kteří nikdy nebojovali o přední pozice, ale vždy rádi jezdili na závody a snažili se tam porazit výkonnostně podobné jezdce.

Závod ve slalomu na skateboardu je pořádán na pevném podkladě, na kterém jsou značky s kužely. Jezdec projíždí mezi kužely střídavě zleva a zprava a je mu měřen čas. Přitom je penalizován za shozené kužely, popřípadě za neprojetí slalomu dle těchto pravidel.

2. Výbava

2.1. Povinná výbava

- Skateboard
 - Deska – je požadováno, aby deska byla ve stavu umožňující bezpečnou jízdu. Tvar, velikost, nebo konstrukce není omezena
 - Kolečka – skateboard bude vybaven vždy 4 ks koleček, bez dalších požadavků na typ a výrobce
 - Podvozky – bez dalšího požadavku na konstrukci
 - Jezdec je povinen jet ve stoje, tedy ve vzpřímené pozici
- Ochranné pomůcky
 - Helma
 - Boty
 - Další doporučené ochranné pomůcky – chrániče loktů a kolen, rukavice apod.

2.2. Povolená výbava (nepovinná)

Je povoleno použití

- Přílnavého povrchu na desce (grip), zarážky na nohu, která omezuje posun nohy do stran. V žádném případě nesmí zarážka překrývat nárt jezdce, nebo jakkoli přichycovat nohu jezdce k desce a nesmí být přivázána, nebo jinak připevněna k botě (noze) jezdce
- Prohnutí (tvarování) desky – konkávní, konvexní a zvýšení ocasu

2.3. Zakázaná výbava

Je zakázáno:

- Použití jakéhokoli přídavného pohonného zařízení, nebo mechanismu
- Použití brzd
- Použití vázání, nebo jakéhokoli zařízení, které umožňuje připoutání bot k desce
- Použití plachty, padáku, nebo jakéhokoli zařízení umožňující pohyb za pomoci větru
- Použití držadel, sedadla, nebo jakékoli jiné podpory
- Konzumovat jídlo a pít během závodní jízdy, jakož i odhazování jakýchkoli věcí během jízdy
- Řídící mechanismy aktivované jinak než náklonem

3. Popis závodu, slalomů

3.1. Single-lane

Jedna trať (slalom) určená pro všechny jezdce. Každý jezdec absolvuje dvě, nebo více soutěžních kol na té samé trati. Do konečného pořadí se počítá lepší z dosažených časů, nebo součet dvou nejlepších časů.

3.2. Dual-lane

Dvě identické tratě, které mohou být postavené paralelně, nebo zrcadlově. Jezdci závodí vždy po dvojicích, každý na jedné trati. Závod je rozdělen do dvou částí:



3.2.1. Kvalifikace

- Jezdci absolvují jedno soutěžní kolo na každé trati
- Do konečného pořadí v kvalifikaci se počítá lepší z dosažených časů

3.2.2. Find Your Bruno Head-to-head (FYB H2H)

Pořadatel závodu uvede v propozicích, případně upřesní na riders meetingu před závodem počet jezdců, který po kvalifikaci pojede následné FYB H2H.

- Jezdci startují současně ze samostatných ramp do paralelně připravených slalomů. Absolvují se dvě kola. Pro druhé kolo dojde k výměně tratí, pro zachování objektivitu závodu. Časy jezdců z obou kol jsou sečteny. Vítězem duelu je ten jezdec, jehož součet dosažených časů (po započtení všech penalizací) je nižší.
- Do FYB H2H souboje spolu nastupují jezdcí, kteří spolu sousedí ve výsledkové listině a ještě spolu neabsolvovali FYB H2H souboj - například dvanáctý jezdec s jedenáctým jezdcem (pokud spolu nesvedli souboj). Vítěz souboje se pak do **průběžné** výsledkové listiny zapíše na pozici před jezdce, kterého porazil. V uvedeném příkladu pokud zvítězí jedenáctý jezdec, zůstává na svém jedenáctém místě, ale pokud zvítězí jezdec z dvanácté pozice, posune se na pozici jedenáctou a původně jedenáctý jezdec klesne na pozici dvanáctou (v průběžném pořadí si pozice vymění).
- V FYB H2H soubojích se pokračuje tak dlouho, dokud se v průběžné výsledkové listině nacházejí sousedící jezdcí, kteří spolu ještě FYB H2H souboj nesvedli.
- Z průběžné výsledkové listiny se stane konečná výsledková listina ve chvíli, kdy se již nenachází ve výsledkové listině sousedící dvojice, která spolu nesvedla FYB H2H souboj. V tento okamžik každý jezdec ve výsledkové listině FYB H2H soubojů porazil jezdce v pořadí za ním a prohrál s jezdce před sebou. Z průběžné výsledkové listiny se stává výsledková listina konečná.

4. Specifikace závodu

4.1. Stavba slalomu

Za postavení slalomů a průběh závodu je zodpovědný pořadatel závodu. Použité typy slalomů by měly být uvedeny v žádosti o statusy, popřípadě v informacích o závodech.

Stavitel (stavitelé) slalomů mohou krátce projet slalom z důvodu ověření vhodnosti a obtížnosti slalomu pro danou akci. Testování ale musí být omezeno na absolutní minimum. Jakékoli další nacvičování či trénink slalomu mimo oficiální trénink, či oficiální předstartovní přípravu, je přísně zakázáno.

4.2. Časomíra

Je požadována časomíra minimální s přesností 0,01s.

4.3. Start

Do slalomu se startuje z vyvýšené rampy. Jezdec startuje s oběma nohama na skateboardu. Signalizační zařízení signalizuje, kdy jezdec může odstartovat. Způsob odstartování jezdce je popsán dále.

4.4. Rozjezdová rampa

Rozjezdová rampa má následující parametry:

- Výška rampy je v rozmezí od 0,75 do 2m včetně.
- Maximální sklon rampy je 45°.
- Poloměr přechodu – minimálně 1m.
- Vzdálenost mezi prvním kuželem a koncem rampy je minimálně 4m.
- Rampa je opatřena držadly pro rozjezd jezdců
- Rampa je opatřena signalizačním startovacím zařízením



4.5. Kužely, trať

Kužely vytyčují trať závodu. Jejich vzájemná vzdálenost a umístění určují typ slalomu. Jednotlivé typy slalomů jsou popsány dále.

U prvního kuželu je umístěna značka, která určuje stranu, z které má jezdec objet první kužel. První kužel by měl být objížděn zprava. Základna kuželu je obkreslena na povrch tratě tak, aby vzniklý kruh určoval přesnou pozici postavení kužele ve slalomu. Vzdálenost mezi kužely se měří od středu jednoho kuželu ke středu druhého kuželu.

Parametry kuželů:

- Průměr základny: 140mm +/- 20mm
- Výška: 230mm +/- 30mm
- Materiál: plast
- Konstrukce: dutý (nízká hmotnost)
- Použití kužele se základnou není povoleno
- Bez otvorů v boční stěně kužele

4.6. Cíl

Cílová čára je kolmá na trať slalomu. Na cílové čáře je umístěno zařízení, které zastaví měřený čas.

5. Typy slalomů

5.1. Straight Parallel Slalom (SPS)

- Slalom je postaven v přímce s kužely blízko sebe tak, aby byla prověřena jezdcova schopnost jet v pravidelně se opakujících rychlých zatáčkách s malým poloměrem
- Slalom je postaven buď na rovině, nebo z kopce
- Vzdálenost mezi kužely může být v rozmezí od 1,5 do 2,5m
- Obvyklá vzdálenost mezi kužely je 1,8 až 2,1m
- Počet kuželů může být od 25 do 100ks
- Obvyklý počet kuželů je 50ks

5.2. Tight Slalom (TS)

- Slalom je postaven s kužely blízko sebe tak, aby byla prověřena jezdcova schopnost jet v pravidelně se opakujících rychlých zatáčkách s občasnou změnou rytmu (vyrušením) a opětovným návratem do pravidelného slalomu. Všechny zatáčky mají malý poloměr
- Slalom je postaven buď na rovině, nebo z kopce
- Vzdálenost mezi kužely může být v rozmezí od 1,5 do 3m
- Obvyklá vzdálenost mezi kužely je 1,7 až 2,0m
- Počet kuželů může být od 25 do 100ks
- Obvyklý počet kuželů je 50ks

5.3. Hybrid Slalom (HS) (je možné nazývat také Speciálním Slalomem (SS))

- Slalom je postaven s kužely v blízké a střední vzdálenosti od sebe tak, aby byla prověřena jezdcova schopnost jet v opakujících se rychlých zatáčkách se změnou rytmu. Všechny zatáčky mají malý, nebo středně velký poloměr
- Slalom je postaven z mírného kopce – doporučené klesání je 3 až 8%
- Vzdálenost mezi kužely může být v rozmezí od 1,5 do 4,5m
- Obvyklá vzdálenost mezi kužely je 2,0 až 3,0m
- Počet kuželů může být od 25 do 100ks
- Obvyklý počet kuželů je 50ks

5.4. Giant Slalom (GS)



- Slalom je postaven tak, aby obsahoval krátké, střední a dlouhé oblouky. Dosahovaná rychlost by měla být vyšší, než u předchozích typů slalomů. Slalom by měl být postaven tak, aby byl umožněn hladký průjezd mezi kužely
- Slalom je postaven z kopce – doporučené klesání je 3 až 10%
- Vzdálenost mezi kužely může být v rozmezí od 2,0 do 10m
- Obvyklá vzdálenost je mezi kužely 3,0 až 5,0m
- Počet kuželů může být od 20 do 100ks
- Obvyklý počet kuželů je 40ks

5.5. Super Giant Slalom (SGS)

- Slalom je postaven tak, aby obsahoval převážně dlouhé oblouky. Dosahovaná rychlost by měla být o hodně vyšší, než u předchozích typů slalomů. Slalom by měl být postaven tak, aby byl umožněn hladký průjezd mezi kužely
- Slalom je postaven z kopce – doporučené klesání je 3 až 10%
- Vzdálenost mezi kužely může být v rozmezí od 3,0 do 20m
- Obvyklá vzdálenost mezi kužely je 5 až 15m
- Počet kuželů může být od 20 do 100ks
- Obvyklý počet kuželů je 40ks

6. Průběh závodu

6.1. Start do závodu

Způsob odstartování jezdce musí být pro všechny jezdce stejný. Startovací sekvence pak vypadá následovně:

- Jezdec je vyzván k zaujmutí startovní pozice na rozjezdové rampě
- Pořadatelé zkontrolují, zda je vše připraveno ke startu (trať, časomíra, jezdec)
- Pořadatel vydá pokyn ke spuštění startovacího systému
 - První pípnutí signalizuje 3 sekundy do startu
 - Druhé pípnutí signalizuje 2 sekundy do startu
 - Třetí pípnutí signalizuje 1 sekundu do startu
 - Pípnutí odlišné od předchozích (tónem, hlasitostí, nebo délkou) signalizuje start. Toto pípnutí může následovat také po jedné vteřině, ale pouze na závodech se statusem Plain, Basic a Prime. Na závodech se statusem Main a Major je požadováno použití náhodného čtvrtého pípnutí a to v rozmezí 1-4 sekundy a to jak pro obě kvalifikační kola, tak H2H souboje
- Na startovní signál se spínají stopky bez ohledu na to, jestli jezdec (jezdci) projeli startovní čarou
- Jestliže jezdec vystartuje před zazněním startovního signálu (ulitý start), je pro tuto jízdu diskvalifikován
- Vystartuje-li jezdec později, není mu připočtena žádná další penalizace za pozdní start

6.2. Úspěšné projetí tratě slalomu

Trať je úspěšně projeta, když:

- Jezdec projede startovní čarou po zaznění startovního signálu a přejezd startovací pásku
- Skateboard jezdce míjí kužele ze správné strany
- Skateboard jezdce sice nemine kužel ze správné strany, ale kužel shodí (nebo posune)
- Jezdec projede cílovou čarou a spustí cílový signál časomíry
- Jezdec není diskvalifikován z jiné příčiny

6.3. Shovení kužele

Kužel je považován za shovený když:

- Celou svou základnou opustí kruh vyznačující jeho postavení ve slalomu



- Nestojí vzpřímeně (leží na boku)

Kužel není považován za shozený když:

- Je shozen jinak, než jezdcem, např. kuželem z vedlejší dráhy při paralelním slalomu, nebo větrem

Za každý shozený kužel je připočítána k celkovému času následující penalizace:

- 0,1 sekundy při Straight Slalomu, Tight Slalomu a Hybrid Slalomu
- 0,2 sekundy u Giant Slalomu
- 0,3 sekundy u Super Giant Slalomu

Možnou alternativou je nezapočítávat časovou penalizaci za shozený kužel. Pak je pouze stanoveno maximální množství možných shozených kuželů, které když je překročeno, tak následuje diskvalifikace pro danou jízdu.

6.4. Diskvalifikace

Jezdec je diskvalifikován, když dojde k některé z následujících událostí:

- Jezdec neprojde správně slalomovou trať (např. mine kužel)
- Jezdec shodí/posune více než 20% z celkového počtu kuželů (20% + 1 kužel = diskvalifikace)
- Jezdec shodí/posune kužel kolenem
- Dotkne-li se jezdec během jízdy některou částí svého těla povrchu, po kterém jede (včetně ruky a chodidla)
- Za nesportovní chování (napadání jezdců, demolice zařízení apod.)

6.5. Cíl

Jezdec projel cílem, když projel cílovou čarou a časomíra se zastavila. Poté může jezdec zastavit libovolným způsobem (brždění nohou, smykem, apod.)

7. Výpočet času

7.1. Vzorec pro výpočet korigovaného času

Pro výpočet času bude použita následující rovnice:

$$RT=ET+(CD*CP)$$

Kde:

- RT ... vypočtený čas
- ET ... změřený čas časomírou
- CD ... počet shozených kuželů
- CP ... penalizace za shozený kužel (podle charakteru slalomu)

7.2. Penalizace při diskvalifikaci

Je-li jezdec diskvalifikován při single-line závodě, nebo při kvalifikaci, je do výsledků zapsán čas 999 sekund.

Je-li jezdec diskvalifikován při FYB H2H závodě, je diskvalifikovanému jezdcovi zapsán čas soupeře, navýšený o 10% z času vítěze kvalifikace.

7.3. Pravidla určující pořadí při shodě

Dojde-li při kvalifikaci ke shodě časů u několika jezdců, o jejich pořadí rozhodne:

- a) Porovnání časů z pomalejšího kvalifikačního kola – jezdec s lepším časem se umístí před jezdce s pomalejším časem
- b) Nerozhodne-li se způsobem popsaným v bodě a), určuje pořadí počet shozených kuželů, tzn., že jezdec s méně shozenými kužely se umístí před jezdce s více shozenými kužely
- c) Nerozhodne-li se ani podle jednoho z předchozích bodů a) b), o pořadí jezdců rozhodne los

Dojde-li při single-line závodě ke shodě časů u několika jezdců, o jejich pořadí rozhodne:

- a) Porovnání časů z pomalejšího kola – jezdec s lepším časem se umístí před jezdce s pomalejším časem



- b) Nerozhodne-li se způsobem popsaným v bodě a), určuje pořadí počet shozených kuželů, tzn., že jezdec s méně shozenými kužely se umístí před jezdcem s více shozenými kužely
- c) Nerozhodne-li se ani podle jednoho z předchozích bodů a) b), jezdcí v konečném pořadí obsadí stejnou pozici

Dojde-li při FYB H2H závodě ke shodě časů u jezdců, o jejich pořadí rozhodne:

- a) Jezdec s rychlejším časem z obou kol v souboji vítězí
- b) Nerozhodne-li se způsobem popsaným v bodě a), určuje pořadí počet shozených kuželů, tzn., že jezdec s méně shozenými kužely v souboji vítězí
- c) Nerozhodne-li se ani podle jednoho z předchozích bodů a) b), o pořadí jezdců rozhoduje lepší umístění v kvalifikačním kole

8. FYB H2H

8.1. Stanovení počtu postupujících

Počet postupujících z kvalifikace stanoví organizátor závodu v propozicích k závodě a upřesní na setkání jezdců před závodem. Systém umožňuje zvolit libovolný počet jezdců. Jedinou podmínkou je, aby jezdec úspěšně zvládl alespoň jedno kvalifikační kolo. Bude-li jezdec v obou kvalifikačních kolech diskvalifikován, nebude systémem zařazen do FYB H2H soubojů.

8.2. Nasazení jezdců do FYB H2H soubojů

Systém hledá v každém kole čtyři dvojice jezdců, kteří spolu sousedí v průběžné výsledkové listině po kvalifikaci. V případě, že byl stanoven počet jezdců na 12, pojedou 1. kolo dvanáctý jezdec po kvalifikaci s jedenáctým, desátý s devátým, osmý se sedmým a šestý s pátým. Při hledání dvojic systém postupuje vždy od konce průběžné výsledkové listiny FYB H2H.

8.3. Stanovení konečného pořadí jezdců

Konečné pořadí jezdců v FYB H2H závodě bude stanoveno následovně:

- Jezdci, kteří byli diskvalifikováni v obou kvalifikačních kolech, se dělí o poslední místo
- Konečné pořadí jezdců, jejichž kvalifikační čas nestačil pro postup do FYB H2H soubojů, určuje pořadí z kvalifikace
- Konečné pořadí jezdců, kteří postoupili do FYB H2H soubojů, určuje konečná výsledková listina. Ta vznikne z průběžné výsledkové listiny ve chvíli, kdy systém nenajde v průběžné výsledkové listině FYB H2H soubojů žádnou dvojici jezdců, která spolu v této výsledkové listině sousedí (jsou v pořadí za sebou) a zároveň neabsolvovala vzájemný H2H souboj

9. Speciální situace a výjimky

9.1. Opravná jízda

9.1.1. Situace vedoucí k opravné jízdě

Jízda bude opakována když:

- Dojde k selhání časomíry
- Dojde k poškození startovní rampy, nebo jejímu posunutí
- Není řádně připravena trať (např. všechny kužely nejsou na svých místech)
- Jezdci v jízdě překážejí nepředvídatelné okolnosti, např. člověk v dráze slalomu, zvíře, věc (např. míč), nebo větrem shozený kužel, atd.

Jezdec musí ihned ukončit svou jízdu a co nejdříve požádat o její opakování.

9.1.2. Situace, které nevedou k opravné jízdě

Jízda není opakována když:

- Shozený kužel z vedlejší tratě překáží v jízdě jezdce
- Shozený kužel z trati jezdce překáží v jízdě jezdce
- Dojde k poškození jezdcova skateboardu, jeho ochranného vybavení, oblečení, nebo jiných jezdcových věcí



- Neukončí-li jezdec ihned svojí jízdu a nepožádá-li o její opakování

9.1.3. Procedura při opravné jízdě

Při single-line závodu, nebo při kvalifikaci:

- Určí pořadatel, kdy jezdec dostane možnost opakovat svou jízdu

Při FYB H2H závodu:

- Jezdcův protivník je informován o požadavku na opakování jízdy a může si zvolit, zda také pojede opravnou jízdu, nebo ne
- Odmítne-li protivník opravnou jízdu, je mu zapsán již dosažený čas. Jezdec pak absolvuje svojí opravnou jízdu sám
- Přijme-li protivník možnost opakovat jízdu, pak jezdec i protivník uskuteční svoji opravnou jízdu současně
- Opravná jízda musí být odjeta před dokončením probíhajícího kola
- Původní výsledek je nahrazen výsledkem z opravné jízdy

9.2. Zrušení závodu

Je-li pořadateli zrušen závod (např. v případě nepříznivého počasí), pořadí jezdců se stanoví následovně:

V průběhu kvalifikace, nebo Single-lane závodu:

- Není-li odjeto ani jedno kompletní kolo, není stanoveno konečné pořadí jezdců v závodě
- Je-li odjeto první kolo závodu a závod je zrušen v průběhu druhého kola, celkové pořadí v závodě určuje pořadí jezdců po prvním kole

V průběhu FYB H2H závodu:

- Pokud jezdcí nezačali H2H souboje, je konečné pořadí určeno výsledkem kvalifikace
- Pokud jezdec absolvoval obě H2H kola se svým soupeřem, je mu do konečného pořadí započítán výsledek z H2H souboje
- Pokud jezdec nemohl dokončit obě H2H kola, rozhoduje umístění v kvalifikaci

9.3. Protesty

Protesty je možné podávat pouze u závodů s vyšším statusem (MAJOR, MAIN). Podání protestů u závodů se statusem PRIME, BASIC, PLAIN není možné. Procedura při podání protestu je následující:

- Organizátoři poskytnou k vyplnění formulář pro podání protestu jezdcí
- Formulář musí být vyplněn
 - Do 10 minut od dokončení proběhlého kola (kvalifikace, kolo vyřazovacího souboje apod.)
 - Jezdec do formuláře popíše jaká práva a jak byla porušena a připojí důkazy, nebo svědectví
- Vyplněný formulář je posouzen a protest vyhodnocen:
 - Hlavním rozhodčím závodu, nebo
 - porotou – musí být vybrána před začátkem závodu, nebo
 - osobou na které se dohodl hlavní rozhodčí závodu a porota
- Hlavní rozhodčí závodu, porota, nebo vybraná osoba posoudí vyplněný formulář, přičemž může vyslechnout jezdce, který protest podal, eventuálně případné svědky
- Po posouzení protestu je vydáno jedno z následujících rozhodnutí:
 - Jezdci je umožněna opravná jízda
 - Jezdci je upraven záznam o počtu shozených kuželů, případně zrušena diskvalifikace
 - Protest je zamítnut



- Proti rozhodnutí není odvolání
- Jezdec může podat pouze jeden protest za závod
- Jezdec smí podat pouze takový protest, který se jej bezprostředně týká

10. Rozdělení jezdců do kategorií, odměny, bodování

10.1. Rozdělení jezdců

Jezdci jsou rozděleni do níže uvedených kategorií. V jednom závodě smí jezdec závodit pouze v jedné kategorii.

Podle výkonnosti (příslušnost ke kategorii je platná pro celý kalendářní rok):

- Profesionálové (Pro)
- Amatéři (Am)

Podle pohlaví:

- Ženy
- Muži

Podle věku:

- Junioři - jezdci, kterým je 17 let a méně, respektive jezdci, kteří v průběhu aktuálního kalendářního roku nedosáhnou 18 let věku
- Mladiství - jezdci, kterým je 14 let a méně, respektive jezdci, kteří v průběhu aktuálního kalendářního roku nedosáhnou 15 let věku
- Děti - jezdci, kterým je 11 let a méně, respektive jezdci, kteří v průběhu aktuálního kalendářního roku nedosáhnou 12 let věku
- Veteráni - jezdci, kterým je 45 let a více

Open:

- V této kategorii všichni jezdci závodí bez rozdílu výkonnosti, pohlaví, nebo věku

10.2. Rozdělení jezdců do skupin

Organizátor závodu určuje, která kategorie bude samostatná a která bude sloučena s ostatními do kategorie „Open“. Doporučuje se, aby samostatná kategorie byla pouze taková, která má více jak 8 jezdců. Organizátor závodů se může rozhodnout postavit různé slalomy pro různé kategorie jezdců. Například méně obtížné pro dětské, amatérské a ženské kategorie.

10.3. Ceny, odměny

I při Open závodě je možné odměnit nejlepší jezdce dle kategorií, nebo třeba jen vyhodnotit nejlepší ženu. Není ale podmínkou, aby byli cenou odměněni všichni nejlepší jezdci ve všech kategoriích.

10.4. Celkové pořadí

V závodě s několika slalomy je možné vyhodnotit celkové pořadí jezdců. V tomto případě je metodika výpočtu následující:

- Jezdec se může zúčastnit všech pořádaných slalomů
- Jeden slalom je na začátku závodu vyhlášen jako slalom rozhodující při shodě bodů (slalom s větší vahou). Dle výsledku tohoto slalomu se rozhoduje o pořadí jezdců při dosaženém stejném součtu bodů ze všech slalomů. Není-li na začátku závodu určeno, jaký ze slalomů bude rozhodující při shodě bodů, je tímto slalomem poslední odjetý slalom závodu
- Jezdcům jsou připsány body za každý slalom dle tabulky níže
- Pořadí jezdců je stanoveno seřazením součtu bodů, které jezdec získal a to od největšího počtu k nejmenšímu
- V případě shodného součtu bodů obsadí lepší pozici ten jezdec, který ve slalomu s větší vahou obsadil lepší pozici ve výsledkové listině



1 místo = 200 b	7 místo = 136 b	13 místo = 120 b	19 místo = 112 b	25 místo = 106 b
2 místo = 180 b	8 místo = 132 b	14 místo = 118 b	20 místo = 111 b	26 místo = 105 b
3 místo = 160 b	9 místo = 129 b	15 místo = 116 b	21 místo = 110 b	27 místo = 104 b
4 místo = 150 b	10 místo = 126 b	16 místo = 115 b	22 místo = 109 b	28 místo = 103 b
5 místo = 145 b	11 místo = 124 b	17 místo = 114 b	23 místo = 108 b	29 místo = 102 b
6. místo = 140 b	12 místo = 122 b	18 místo = 113 b	24 místo = 107 b	30 místo = 101 b

Každé další místo má o bod méně... Diskvalifikovaný jezdec (DQ) obdrží 50 bodů. Jezdec, který nenastoupil k jízdě (DNR) má 0 bodů.

10.5. Určení počtu slalomů započítávaných do Find Your Bruno Czech Series (FYB Czech Series)

Do celkového hodnocení FYB Czech Series se každému jezdcovi započítává 75% nejlepších výsledků ze všech uskutečněných slalomů. Např. Budou-li v Prachaticích organizovány a odjety 2 slalomy, v Praze 3 slalomy, v Hradci Králové 2 slalomy a v Havlíčkově Brodě 2 slalomy, bude dohromady možno absolvovat 9 slalomů. 75% z 9 je 6,75. po zaokrouhlení 7 slalomů. Absolvuje-li jezdec např. 8 slalomů, bude mu započteno 7 nejlepších dosažených bodových výsledků.

11. Pokyny pro ředitele závodů

11.1. Rozhodčí

- Požadovaní rozhodčí:
 - Hlavní rozhodčí závodu – rozhoduje spory, popřípadě stanoví komisi rozhodčích, kteří se zabývají oficiálními protesty, a je jejím předsedou
- Doporučení rozhodčí:
 - Hlavní časoměřič – obsluhuje časomíru a zapisuje naměřené časy a počet shozených kuželů
 - Traťový rozhodčí – koordinuje stavěče kuželů a informuje hlavního časoměřiče o počtu shozených kuželů a o diskvalifikacích
- Další doporučení rozhodčí
 - Stavěči kuželů (kuželoví rozhodčí) – počítají shozené kužely a sledují, zda jezdec projel slalom korektně

11.2. Dovolené odchylky z pravidel

Odchylky z těchto pravidel jsou dovolené při níže uvedených okolnostech:

- Pro status závodů MAJOR a MAIN:
 - Odchylky z pravidel jasně popsáné a schválené v žádosti o přidělení statutu závodu
 - Odchylky z pravidel písemně sdělené jezdcům v den závodu
 - Odchylky z pravidel, které jsou zanedbatelné, nebo nemají prakticky žádný vliv na samu podstatu závodu. Např. startovní rampa úplně neodpovídá požadované specifikaci (je menší, delší apod.)
- Pro status závodů PRIME, BASIC, PLAIN.
 - Odchylky z pravidel jasně popsáné a schválené v žádosti o přidělení statutu závodu
 - Odchylky z pravidel sdělené jezdcům v den závodu, např. oznámením na úvodním jezdeckém setkání (nemusí být písemné)
- Odchylky z pravidel, které jsou považovány za výraznější:
 - Např. start bez startovací rampy, jiné rozdělení do kategorií, zjetí více než dvou kol v Single-line závodu a podobně